

Praktinis darbas

Žinoma! Štai 15 užduočių, kurios padės mokiniams sužinoti apie objektų apjungimą ir šešėlio kūrimą skaitmeninėje grafikoje.

Užduotys

1. **Objektų Apjungimas**

- Sukurkite dvi figūras (pvz., stačiakampį ir apskritimą) ir apjunkite jas į grupę. Pavadinkite grupę „Mano Pirmasis Objektas“.

2. **Šešėlio Pridėjimas**

- Pasirinkite sukurtą objektą ir pridėkite jam šešėlį. Eksperimentuokite su skirtingais šešėlio nustatymais (spalva, nepralaidumas, kampas).

3. **Trijose Dimensijose**

- Sukurkite 3D kubą ir apjunkite jį su kita figura (pvz., 2D plokštuma). Pridėkite šešėlį, kad pabrėžtumėte gylį.

4. **Išskirtiniai Objektai**

- Pasirinkite du skirtingus objektus (pvz., trikampį ir elipsę) ir sukurkite naują figūrą, apjungdami juos.

5. **Animacija**

- Sukurkite animacinį efektą, kuris apjungia du objektus ir palaipsniui keičia jų šešėlio intensyvumą.

6. **Spalvų Eksperimentas**

- Sukurkite kelių objektų grupę, kiekvienam objektui pritaikykite skirtingus šešėlio spalvų nustatymus, kad sukurtumėte įdomių efektų.

7. **Fono Sukūrimas**

- Pasirinkite keletą objektų, juos apjunkite ir nustatykite juos kaip naują foną skaitmeninės iliustracijos projektui.

8. ****Tekstūros Pridėjimas****

- Pridėkite tekstūras prie apjungtų objektų ir sugeneruokite šešėlius atsižvelgdami į tekstūrų atspindėjimą.

9. ****Perteklinės Linijos****

- Naudodami apjungtus objektus, sukurkite kelias linijas ir pridėkite šešėlius, kad pabrėžtumėte geometrines formas.

10. ****Šešėlio Pritvirtinimas****

- Sukurkite objektą ir pritvirtinkite prie jo šešėlį, kad jis atrodytų, jog kyla virš paviršiaus.

11. ****Projekcija****

- Sukurkite objektą, kuris atspindi ką nors kitą, ir pridėkite šešėlį, kad išgautumėte realistiškumo efektą.

12. ****Kūrybos Iššūkis****

- Pasirinkite tris skirtingus geometrinius objektus, sujungti juos ir sukurkite iš jų naują, unikalų dizainą su šešėliais.

13. ****Kompozicija****

- Sukurkite kompoziciją, apjungiančią kelis objektus, ir užtikrinkite, kad visi objektai turėtų skirtingus šešėlio stilius.

14. ****Bespalviai Šešėliai****

- Sukurkite juodai balto projekto, kur objektai būtų apjungti ir būti tik šešėliai, pabrėžiantys jų formas.

15. ****Ilgformus Dizainas****

- Sukurkite abstrakčią kompoziciją, kurioje apjungti objektai sukurtų unikalų meninį efektą, naudojant monochrominius šešėlius.

Papildomi Aktyvūs Tikslai

- Kiekvienam projektui paraginkite mokinius pateikti savo kūrybinių apmąstymus, ką jie išmoko dirbdami su objektais ir šešėliais.
- Skatinkite juos dalyvauti grupinėse diskusijose, analizuojant jų sukurtus darbus.

Parengė informatikos mokytojas Artūras Šakalys, 2024 m.

Šios užduotys turėtų padėti mokiniams geriau suprasti objekto apjungimo ir šešėlio kūrimo principus, o taip pat skatins kūrybiškumą naudojant skaitmeninę grafiką.