



Programavimas

Pamoka Nr.3

Tema. Apskaičiuokite geometrines figūras

Pagalba. <http://www.easymath.lt/matematikos-formules/figuru-plotai.html>

Užduotį renkamės pagal kompiuterio numerį.

1. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų kvadrato plotą.
2. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų stačiakampio plotą.
3. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų trikampio plotą pagal aukštinę.
4. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų trapecijos plotą pagal vidurinę liniją.
5. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų rombo plotą pagal įstrižainę.
6. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų lygiagretainio plotą.
7. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų šią lygtį $(a + b) - c = d$
8. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų šią lygtį $a * b - c = d$
9. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų šią lygtį $(a - b) * c = d$
10. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų šią lygtį $a * b / c = d$
11. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų šią lygtį $a * b \% c = d$
12. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų šią lygtį $(a + b) - c = d$
13. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų šią lygtį $a + b * c = d$
14. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų šią lygtį $(a + b) \% c = d$
15. Parenkite programą, kuri suskaičiuotų šią lygtį $a - b * c = d$



Nuorodos

http://www.technologijos.lt/n/technologijos/it/straipsnis/Baziniai-duomenu-tipai-ir-aritmetines-operacijos-C++-kalboje?name=straipsnis-2643&l=2&utm_source=Susije_po_straipsniu&utm_medium=Vidine_navigacija&utm_campaign=Vidine_navigacija

<http://www.mif.vu.lt/~drungilas/Destymas/Algebral/Algebra%20I%20konspektai.html>

<http://www.mif.vu.lt/~drungilas/Destymas/Algebral/>