

Tema Nr.3. Kompiuterių raida ir tipai

Užduotis. Pasirinkite atlikimo variantą A arba B.

A. Užduotis rengti su MicrosoftPowerPoint programa

Darbo eiga. Kiekvienas mokinys turi pagal savo sėdimos vietos kompiuterio numerį parengti skaidres kuriose būtų teorinė medžiaga ir pavyzdžiai.

Atlikdami šią užduotį panaudokite šiuos Microsoft PowerPoint programos elementus:

- Skaidrių pasikeitimo efektas;
- Teksto efektas;
- Skaidrių fonas;
- Animacija.
- Garsas.
- Mygtukas.
- Diagrama.
- Paveikslėlis.
- Lentelė.

Bus įvertintas ir kūrybingumas.

B. Užduotis: Parengti iš „kompiuterio istorijos“ kryžiažodį Su MS Excel ir MS Word programomis.

Darbo eiga. Kiekvienas mokinys turi pagal savo sėdimos vietos kompiuterio numerį parengti kryžiažodį su atsakymais langeliuose dešimties klausimų (ar teiginių).

1, 3, 5 ir t.t. atsakymai horizontaliai

2, 4, 6 ir t.t. klausimai vertikalčiai.

Pvz.

		1																	
		p																	
		e																	
2	k	l	a	v	i	a	t	ū	r	a									
		ė																	

1. Kompiuterio įrenginys.
2. Kompiuterio įrenginys.

TEMOS pagal sėdimos prie kompiuterio vietos numerį

1. Abakas
2. Paskalina.Blezas Paskalis ir įrenginys galintis atlikti sudėtį.
3. Skaičiavimo mašina ir Leibnicas G.
4. Perfokortos. Automatizuotos stakles ir Ž. Žakardas.

5. Analitinė mašina ir Č. Babidžas.
6. Ada Lavleis ir programavimas
7. Tabulatorius ir H. Holeritas
8. Elektroninės skaičiavimo mašinos ir Dž. Atanasovas
9. ENIAC ir jos kūrėjai
10. Noimanas ir jo įdėjos
11. Lempiniai kompiuteriai (pirma karta)
12. Tranzistoriniai kompiuteriai (Antra karta)
13. Integralinės mikroschemos (Trečia karta)
14. Pirmasis mikroprocesorius „Intel“
15. Pirmasis asmeninis kompiuteris.
16. Universalieji kompiuteriai
17. Minikompiuteriai
18. Asmeniniai kompiuteriai
19. Serveriai –kompiuteriai
20. Testai (1-5 temos)
21. Testai (6-10 temos)
22. Testai (11-14 temos)
23. Testai (15-19 temos)
24. Paveikslukai, nuotraukos, vaizdo filmukai (visomis temomis).

Šias temas rasite www.google.lt (vikipėdijoje, paieškoje)