

Unity pirmoji pamoka: Projekto kūrimas ir pagrindiniai langai

1. Unity registracija ir prisijungimas

Prieš pradėdant dirbti su Unity, kiekvienas mokinys turi susikurti Unity paskyrą. Štai kaip tai padaryti:

1. Atidarykite naršyklę ir eikite į [Unity ID puslapį](#).
2. Paspauskite „**Create a Unity ID**“.
3. Įveskite savo el. pašto adresą, sugalvokite slaptažodį ir pasirinkite vartotojo vardą.
4. Patvirtinkite savo el. paštą pagal gautą laišką.
5. Atsisiųskite ir įdiekite Unity Hub ([atsisiųsti čia](#)).
6. Prisijunkite prie Unity Hub su savo sukurtą paskyra.

2. Naujo Unity projekto sukūrimas

Kai jau esate prisijungę prie Unity Hub:

1. Atidarykite **Unity Hub**.
2. Spauskite „**New Project**“.
3. Pasirinkite „**2D Core**“ arba „**3D Core**“, priklausomai nuo projekto tipo.
4. Suteikite projektui pavadinimą, pvz., „*FirstUnityProject*“.
5. Pasirinkite vietą kompiuteryje, kur projektas bus išsaugotas.
6. Paspauskite „**Create**“ ir palaukite, kol Unity įkels naują projektą.

3. Pagrindiniai Unity langai

Kai projektas atsidarys, matysite kelis pagrindinius langus:

- **Scene View (Scenos langas)** – čia kuriate žaidimo aplinką, galite keisti objektus.
- **Game View (Žaidimo langas)** – rodo, kaip žaidimas atrodys žaidėjui.
- **Hierarchy (Hierarchijos langas)** – rodo visus esančius objektus scenoje.
- **Inspector (Inspektoriaus langas)** – leidžia keisti pasirinkto objekto savybes.

4. Pirmoji animacija: Kamuoliuko judėjimas ir spalvos keitimas

1 žingsnis: Kamuoliuko sukūrimas

1. Hierarchy lange paspauskite „**GameObject**“ → „**3D Object**“ → „**Sphere**“.
2. Perkelkite kamuoliuką į Scene View ir padėkite į matomą vietą.

2 žingsnis: Skripto sukūrimas judėjimui ir spalvos keitimui

1. Hierarchy lange pažymėkite kamuoliuką.
2. Inspector lange paspauskite „**Add Component**“ ir pasirinkite „**New Script**“.
3. Pavadinkite skriptą „**BallMovement**“ ir atidarykite jį su **Visual Studio**.
4. Įrašykite šį kodą:

```
using UnityEngine;

public class BallMovement : MonoBehaviour
{
    public float speed = 5f;
    private Renderer rend;
    private AudioSource audioSource;
    public AudioClip bounceSound;

    void Start()
    {
        rend = GetComponent<Renderer>();
        audioSource = gameObject.AddComponent<AudioSource>();
    }

    void Update()
    {
        transform.position = new Vector3(Mathf.PingPong(Time.time * speed, 10),
1, 0);
        rend.material.color = new Color(Random.value, Random.value,
Random.value);
    }

    void OnCollisionEnter(Collision collision)
    {
        audioSource.PlayOneShot(bounceSound);
    }
}
```

3 žingsnis: Garso pridėjimas

1. Atsisiųskite MP3 garso failą (pvz., *bounce.mp3*).
2. Nukopijuokite jį į **Assets** aplanką Unity.
3. Inspector lange prie **BallMovement** skripto vilkite MP3 failą į **Bounce Sound** lauką.

4 žingsnis: Testavimas

1. Paspauskite **Play** mygtuką viršuje.
2. Stebėkite, kaip kamuoliukas juda ir keičia spalvas!

5. MP3 garso paruošimas su Audacity

Jei norite sukurti savo garso efektą ar iškirpti dainos dalį, galite naudoti **Audacity** programą. Štai kaip tai padaryti:

1 žingsnis: Garso įkėlimas

1. Atsisiųskite ir įdiekite **Audacity** ([oficiali svetainė](#)).
2. Atidarykite programą ir spauskite **File** → **Open**.

3. Pasirinkite norimą dainą arba garso įrašą.

2 žingsnis: Garso redagavimas

1. Naudodami pelę, pažymėkite norimą dainos dalį.
2. Jei reikia ištrinti nereikalingas dalis, paspauskite **Delete**.
3. Paspauskite **Effect** → **Fade In** arba **Fade Out**, jei norite švelnesnio garso pradžios/pabaigos.

3 žingsnis: Išsaugojimas kaip MP3

1. Paspauskite **File** → **Export** → **Export as MP3**.
2. Pasirinkite išsaugojimo vietą ir įrašykite failo pavadinimą.
3. Spauskite **Save**.

Dabar turite MP3 garso failą, kurį galite naudoti Unity projekte!

6. Oficiali Unity mokomoji medžiaga: „Roll-a-Ball“ projektas

Unity siūlo pradedantiesiems skirtą projektą „Roll-a-Ball“, kuris padės susipažinti su pagrindinėmis Unity funkcijomis.

Kaip rasti ir pradėti šį projektą:

1. Atidarykite naršyklę ir eikite į oficialią Unity mokymosi platformą: [Unity Learn](#).
2. Paieškoje įveskite „**Roll-a-Ball**“.
3. Pasirinkite kursą „**Roll-a-Ball**“.
4. Spustelėkite „**Start Course**“.
5. Vadovaukitės pateiktais nurodymais, kad sukurtumėte paprastą žaidimą su riedančiu kamuoliuku.

Tai puikus pirmas žingsnis į Unity pasaulį!