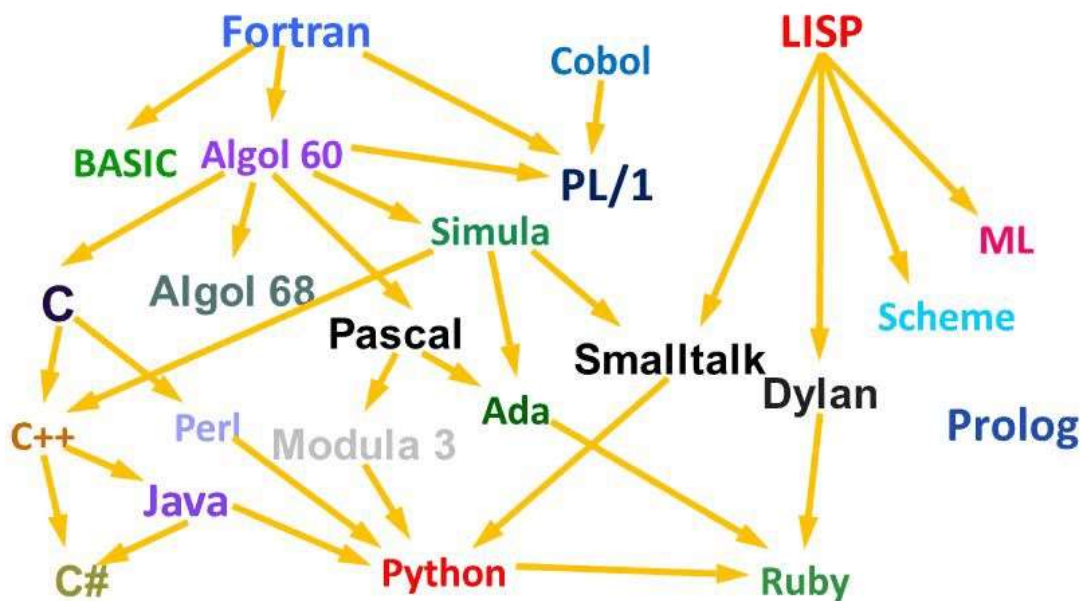


Praktinis darbas

Atlikite pirmą ir antrą praktinę užduotį.



1. Užduotis. Perdaryti šią schemą į C programavimo kalbos schemą, kurioje būtų nurodyta kokios programavimo kalbos išėjo iš C kalbos.

Naudokitės SmartArt įrankiu.

2. Užduotis. Papildykite programą taip, kad jinai suskaičiuotų kvadrato plotą.

```
#include <iostream>
/* programa, kuri skaičiuoja
kvadrato plotą*/
using namespace std;
```

```
int main()
{
    int a;
    cout<<"Iveskite kvadrato kraštines skaičiu"<<endl;
    cin>> a;
    b = a * a;
    cout<<"Kvadrato plotas yra: " <<b<<endl;

    return 0;
}
```