



Praktinis darbas



Užduotys.

1. Suraskite mokomuosius (matematikos, informatikos ir t.t.) žaidimus ir juos aprašykite (2 žaidimus).
 - 1.1. Nurodykite žaidimo adresą.
 - 1.2. Nurodykite ką moko šis žaidimas.
 - 1.3. sužaiskite žaidimą ir nufotografuokite rezultatą.
2. Sukurkite ir aprašykite savo žaidimą (naudokite tekstinį algoritmą, bei grafinį jo atvaizdavimą).
 - 2.1. Žaidime turi būti veikėjai (kintamieji: berniukas, mergaitė, gyvūnas ir t.t.)
 - 2.2. Žaidime turi būti objektai (reikšmės: saulė, debesys ir t.t.)
 - 2.3. žaidime turi būti įvykiai, besikeičiančios reikšmės (rezultatas)
3. Parenkite programą su C++ kalba, kuri suskaičiuotų $(18 + 2) / 2 = 10$, būtina vietoje skaičių naudoti **kintamuosiu**, o vartotojas įves šiuos skaičius.

