

Praktinės užduotys

Sąlygos sakiny (IF) 9 pamoka

2. Sąlyginiai sakiniai

2.1. Parašyta programa su FreePascal programa perdarykite ją į C++.

```
program Viena_alternatyva;  
  
var A, B: Integer;  
  
begin  
  
    A:=5;  
  
    B:=10;  
  
    if A>=B then  
  
        WriteLn('A>=B');           {Viena alternatyva}  
  
    Write('Spausk Enter');  
  
    ReadLn; end.
```

Jūsų variantas su C++

2.2. Parenkite programą, kuri įvedus skaičių tikrinkitų ar:

- 1) skaičius yra nulis;
 - 2) skaičius yra teigiamas;
 - 3) skaičius yra lyginis;
 - 4) skaičius yra nelyginis.
- Tikrinti vienos alternatyvos sąlyginiu sakiniu if.(...). cout<<

2.3. Parenkite programą, kuri įvedus skaičius kintamiesiems a, b. Išspausdinkitų a, jei a>b.

2.4. Parenkite programą, kuri įvedus skaičius kintamiesiems a, b. Išspausdinkitų a+b, jei a>b.

2.5. Parenkite programą, kuri įvedus skaičius kintamiesiems a, b. Išspausdinkitų b, jei a<b.

2.6. Parenkite programa su šia sąlyga. Duoti du skaičiai a, b. Išspausdinkite a-b, jei a<b.

2.7. Parenkite programa su šia sąlyga. Duoti du skaičiai a, b. Išspausdinkite a, jei a+b - lyginis skaičius.

2.8. Parenkite programa su šia sąlyga. Duoti du skaičiai a, b. Išspausdinkite b, jei a+b - nelyginis skaičius.

2.9. Parenkite programa su šia sąlyga. Duoti trys skaičiai a, b, c. Lyginius skaičius pakelkite kubu.

2.10. Parenkite programa su šia sąlyga. Duoti trys skaičiai a, b, c. Teigiamus skaičius pakelkite kvadratu.

2.11. Parenkite programa su šia sąlyga. Duotas skaičius. Nustatykite, ar jo paskutinis skaitmuo yra lyginis?

2.12. Parenkite programa su šia sąlyga. Duotas skaičius. Nustatykite, ar jo paskutinis skaitmuo yra nelyginis?

2.13. Parašyta programa su FreePascal programa perdarykite į C++.

```
program Dvi_alternatyvos; var A, B: Integer; begin
```

Parengė ITMM Artūras Šakalys

A:=5;

B:=10;

if A>=B then WriteLn('A>=B') *{1-oji alternatyva}*
 else Writel_n('A<B'); *{2-oji alternatyva}*

ReadLn; end.

Jūsų C++ variantas

2.14. Duotas skaičius. Patikrinkite, ar jis lyginis, ar ne?

2.15. Duotas skaičius. Patikrinkite, ar įvestas skaičius teigiamas, nulis ar neigiamas?

2.16. Parašykite programą, kuri apskaičiuotų funkcijos reikšmę. Programoje turi būti apsauga nuo neteisingo argumento įvedimo.