

```

#include <iostream>//biblioteka, kuri padeda dirbti su konsoline programa
#include <fstream> //biblioteka, kuri padeda dirbti su išoriniais failais
#include <string> //biblioteka, kuri padeda dirbti su teksto failais (duomenimis)

/* parengė Vardenis Pavardenis
2 z kl.
*/

using namespace std; //biblioteka

int main() //pagrindinė funkcija
{ //programos pradžia

    string a; //kintamųjų aprašymas

    int b,c;

    double d, e;

    string f;

    //-----

    ifstream fin; // surandamas išorinis failas su jo pavadinimu
    fin.open("1.txt"); // atidarome tekstinį failą
    //ifstream fin("1.txt"); //sutrumpintas variantas suradimo ir atidarymo failo
    fin >>a>>b>>c; //atskirus kintamuosius

    fin >>d >>e;

    fin >>ws;//peršoka tuščias vietas
    getline(fin,f); //visą eilutę skaito
    fin.close();//uždaromas failas

    //-----

    cout <<a <<" "<<b<<" "<<c<< endl;

    cout<<d<<" "<<e<<endl;

    cout<<f<<endl;

    return 0;

} //programos pabaiga

1.txt

Arturas 58 7

54.7 69.3

```

man sekasi programuoti