

```

#include <iostream>//biblioteka, kuri padeda dirbti su konsoline programa
#include <fstream> //biblioteka, kuri padeda dirbti su išoriniais failais
#include <string> //biblioteka, kuri padeda dirbti su teksto failais (duomenimis)

/* parengė Vardenis Pavardenis
2 z kl.
*/

using namespace std; //biblioteka

int main() //pagrindinė funkcija
{ //programos pradžia

string a; //kintamųjų aprašymas

int b, c, s;

double d, e;

string f;

//-----

ifstream fin; // surandamas išorinis failas su jo pavadinimu

fin.open("1.txt"); // atidarome tekstinį failą

//ifstream fin("1.txt"); //sutrumpintas variantas suradimo ir atidarymo failo

//-----

ofstream fr("2.txt"); //suranda išorinį failą į kurį bus perduotas rezultatas

//-----

fin >>a>>b>>c; //atskirus kintamuosius

fin >>d >>e;

fin >>ws;//peršoka tuščias vietas

getline(fin,f); //visą eilutę skaito

fr<<a<<b<<c<<endl;

fr <<d<<e<<endl;

// fr <<ws;

fr<<f<<endl;

s = b + c;

fr << s << endl;

```

```
fin.close();//uždaromas failas
fr.close(); // uždaromas failas

//-----
cout <<a <<" "<<b<<" "<<c<< endl;
cout<<d<<" "<<e<<endl;
cout<<f<<endl;
//cout<<"tekstiniam faile turi buti suma "<<s<<endl;

return 0;
} //programos pabaiga
```